

Objectifs

- Se repérer sur un quadrillage.
- Utiliser le quadrillage pour reproduire une figure.

Reproduction de figures (2)

68

Lundi

Mardi

Mercredi

Jeudi

Vendredi

Samedi

Dimanche

Trace la même figure en t'aidant du modèle.

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

