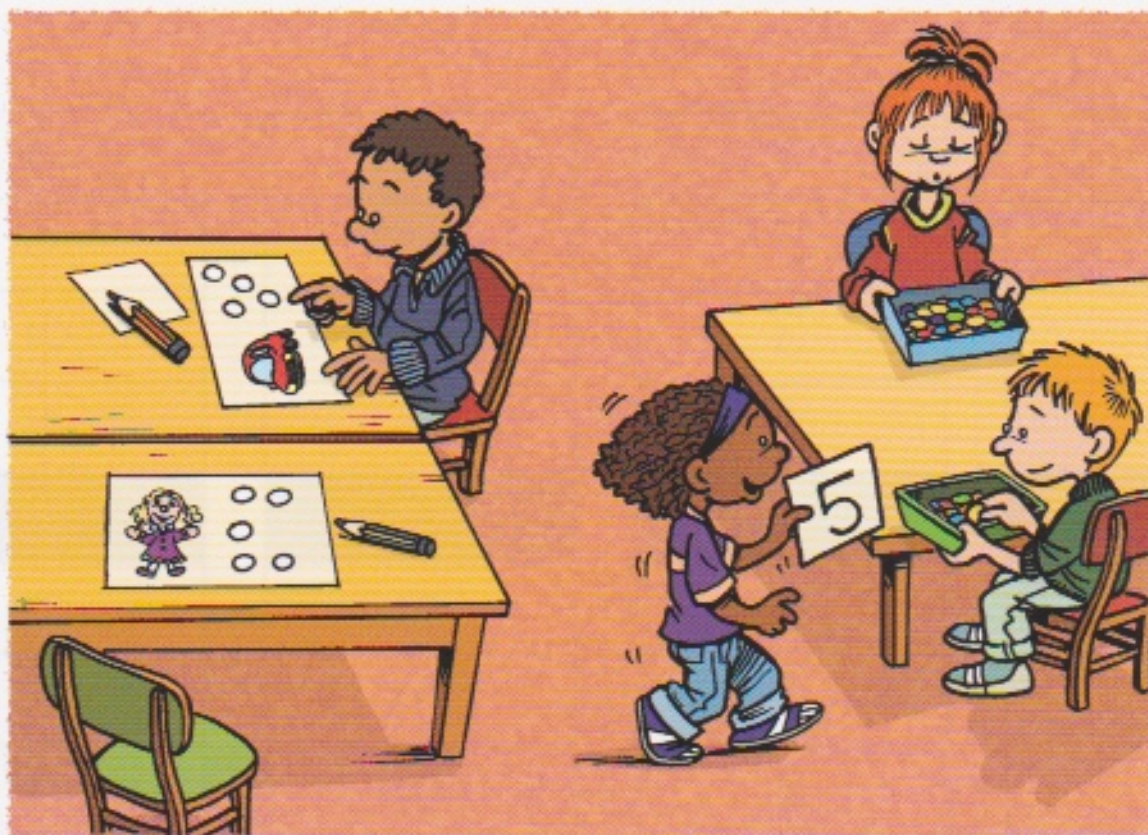
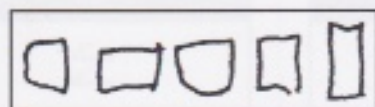
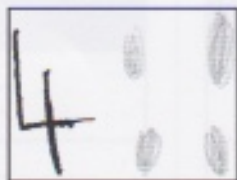


ÉTAPE 1 Chercher comment communiquer par écrit le nombre d'objets d'une collection


Les « clients » écrivent un message au « banquier » pour obtenir juste ce qu'il leur faut de jetons.

5

6


PROCÉDURES OBSERVÉES

- Dessine des jetons.
- Reproduit la configuration des points sur la carte jouet.
- Utilise des chiffres et des points.
- Utilise des chiffres uniquement.
- Écrit un message avec des mots.



De retour de la « banque », le « client » place les jetons sur la carte jouet.